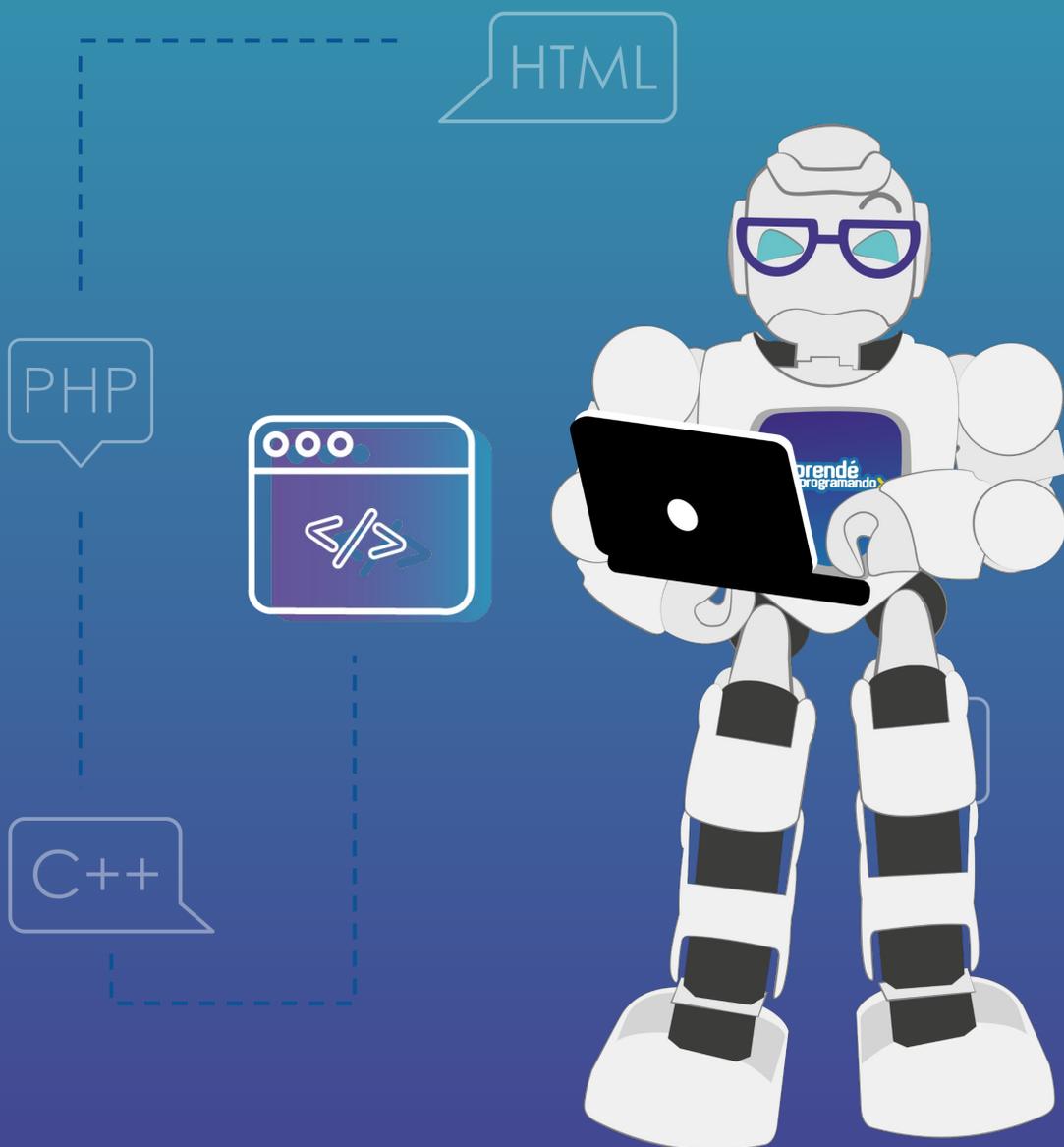


Agencia de
Aprendizaje
a lo largo
de la vida

< aprendé
programando >

MODELADO 3D

¡TODOS Y TODAS PODEMOS PROGRAMAR!



FUNDAMENTACIÓN

El curso de **Modelado 3D** ofrece una inmersión en el mundo del diseño tridimensional utilizando **Blender**. A lo largo del curso, los participantes aprenderán desde los conceptos básicos hasta técnicas de **modelado, texturización, iluminación, animación y renderizado**.

El programa del curso está diseñado para cubrir los aspectos fundamentales del modelado 3D, incluyendo la creación de objetos, personajes, escenarios y efectos especiales. Se explorarán herramientas y técnicas para dar vida a ideas y conceptos, permitiendo a los estudiantes desarrollar su creatividad y habilidades técnicas.

Los participantes también tendrán la oportunidad de trabajar en proyectos prácticos, lo que les permitirá aplicar los conocimientos adquiridos y comenzar con el armado de su portafolio profesional. Al finalizar el curso, los estudiantes contarán con las habilidades necesarias para crear modelos 3D de alta calidad.

PERFIL DEL EGRESADO

- ✓ Entenderás los conceptos generales de un software de creación 3D y utilizar la interfaz, los atajos de teclado y las herramientas de **Blender**.
- ✓ Modelarás objetos en 3D con diferentes técnicas, como el **modelado poligonal, el modelado por curvas, el modelado por extrusión, el modelado por escultura**.
- ✓ Utilizarás imágenes de referencia para crear objetos o personajes.
- ✓ Aplicarás materiales, texturas, colores e iluminación a los objetos para darles realismo y estilo.
- ✓ Utilizarás distintos modificadores para poder lograr más fácilmente el objetivo deseado.
- ✓ Renderizarás los proyectos para obtener imágenes de alta calidad y con diferentes estilos, como el **fotorrealismo**.

Público:

Estudiantes de 4°, 5° y 6° de escuelas estatales o privadas.

Modalidad:



100 % Virtual

o



100% Presencial

Duración:



10 semanas



10 clases



2 hs por semana

Requisitos técnicos:

(Modalidad virtual)

Poseer computadora con conexión a Internet

CLASE

01 ✖

Introducción al Modelado 3D

- Blender 3D.
- Requisitos de Hardware.
- Instalación de Blender.
- Usos del modelado 3D en la industria.

CLASE

02 ✖

Conociendo la interfaz de Blender

- Primeros pasos en el modelado 3D con geometrías primitivas.
- Los atajos del teclado más utilizados.

CLASE

03 ✖

Introducción al modo edición

- La técnica low-poly.
- Fusionar, dividir y extruir objetos.

CLASE

04 ✖

Materiales

- Shaders y materiales
- Metalicidad y rugosidad
- Repositorios de materiales.
- Materiales basados en texturas.
- Nodos sencillos para materiales.

CLASE

05 ✖

Repaso general de los temas vistos en las últimas 4 clases

- ¿Cómo utilizar imágenes de referencia?
- ✨ Creamos un objeto a base de imágenes de referencia.

CLASE ✖
06

👤 **Introducción al esculpido digital**

- Prácticas de esculpido.

CLASE ✖
07

📄 **Repaso general** de los temas vistos en las últimas 4 clases

- ✨ Armado de un proyecto práctico para tu portfolio personal

CLASE ✖
08

🔧 **Concepto de modificadores**

- ¿Cómo se utilizan?
- Mirror
- Bevel
- Subdivisión de superficie
- Arrays
- Solidify

CLASE ✖
09

🖥️ **Render**

- Motores de render
- Optimizando nuestra producción para renderizarla.
- Distintos tipos de iluminación.
Se continúa trabajando en el proyecto

CLASE ✖
10

📄 **Repaso general** de los temas vistos en todo el recorrido

- Comunicación de saberes y experiencias.
- Revisión de las producciones de los y las estudiantes a lo largo del recorrido del curso.
- ✨ Entrega y revisión final de los proyectos.

Agencia de
Aprendizaje
a lo largo
de la vida

< aprendé programando >



buenosaires.gob.ar/aprendeprogramando



[Aprendeprogramandoba](https://www.instagram.com/Aprendeprogramandoba)



aprende.programando@bue.edu.ar